



## Istituto Comprensivo Statale "Tarra"

Via Correggio, 80 - 20020 Busto Garolfo (MI)

Tel. 0331 569087 - Cod. Mec.: MIIC8DL00N - Cod. Fisc.: 84004070151

e-mail:miic8dl00n@istruzione.it - e-mail:miic8dl00n@pec.istruzione.it

sito: <http://www.icstarra.edu.it>

Busto Garolfo, 21 maggio 2026

Circolare n. 181

Ai Genitori alunni scuola primaria e 1^ scuola secondaria I

Agli alunni scuola primaria e 1^ scuola secondaria I

Ai docenti di scuola primaria

Ai docenti collaboratori del DS

Al DSGA

Al Sito

### OGGETTO: Avvio moduli Progetto ESO4.6.A1.B-FSEPN-LO-2026-446 – Agenda NORD- " Oltre le competenze 2"

Gentilissimi,

facendo seguito alle anticipazioni informative rese nelle sedi collegiali del 19 marzo u.s., si comunica che i moduli del Progetto indicato in oggetto, finalizzato all'integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base, attraverso attività ludiche e laboratoriali, saranno svolti nel periodo 09- 19 giugno 2026 nel plesso scuola primaria "Don Mentasti", secondo il seguente cronoprogramma.

TITOLO MODULO	DISCIPLINA	ATTIVITA'	DESTINATARI Max 17 alunni delle classi sotto indicate	DURATA	ORARIO
In viaggio tra i numeri 2	MATEMATICA	Ludodidattica Gamification Attività laboratoriali ed interattive	Classe 1^	30 ORE	MARTEDI' 09/06: ORE 8.30 – 15.30
Scienze...in azione 2	SCIENZE	Ludodidattica Gamification Attività laboratoriali ed interattive	Classe 1^	30 ORE	
In viaggio tra le parole ed emozioni 4	ITALIANO L1	Ludodidattica Gamification Attività laboratoriali ed interattive	Classe 5^ - 1^scuola sec. I	30 ORE	Nelle giornate del 10-11-12- 15-16-17-18 giugno: ORE 8.30– 15.30

In viaggio tra le parole ed emozioni 1	ITALIANO L1	Ludodidattica Gamification Attività laboratoriali ed interattive	Classe 3 <sup>^</sup>	30 ORE	VENERDI' 19/06: ORE 09.00 – 13.00 (con uscita finale)
In viaggio tra le parole ed emozioni 3	ITALIANO L1	Ludodidattica Gamification Attività laboratoriali ed interattive	Classe 4 <sup>^</sup>	30 ORE	
In viaggio tra le parole ed emozioni 2	ITALIANO L1	Ludodidattica Gamification Attività laboratoriali ed interattive	Classe 3 <sup>^</sup>	30 ORE	
World Tour 5	INGLESE	Ludodidattica Gamification Attività laboratoriali ed interattive	Classe 3 <sup>^</sup>	30 ORE	
World Tour 6	INGLESE	Ludodidattica Gamification Attività laboratoriali ed interattive	Classe 4 <sup>^</sup>	30 ORE	
World Tour 3	INGLESE	Ludodidattica Gamification Attività laboratoriali ed interattive	Classe 2 <sup>^</sup>	30 ORE	
World Tour 4	INGLESE	Ludodidattica Gamification Attività laboratoriali ed interattive	Classe 3 <sup>^-</sup>	30 ORE	
World Tour 7	INGLESE	Ludodidattica Gamification Attività laboratoriali ed interattive	Classe 5 <sup>^-</sup> - 1 <sup>^</sup> scuola sec. I	30 ORE	
World Tour 1	INGLESE	Ludodidattica Gamification Attività laboratoriali ed interattive	Classi 1 <sup>^</sup>	30 ORE	
Scienze...in azione 1	SCIENZE	Ludodidattica Gamification Attività laboratoriali ed interattive	Classi 1 <sup>^</sup>	30 ORE	
World Tour 2	INGLESE	Ludodidattica Gamification Attività laboratoriali ed interattive	Classi 1 <sup>^</sup>	30 ORE	
In viaggio tra i numeri 1	MATEMATICA	Ludodidattica Gamification	Classi 1 <sup>^</sup>	30 ORE	

		Attività laboratoriali ed interattive			
Scienze...in azione 3	SCIENZE	Ludodidattica Gamification Attività laboratoriali ed interattive	Classi 2 <sup>^</sup>	30 ORE	

Tutti i moduli si svolgono alla presenza di un docente esperto e di un docente tutor.

La richiesta di partecipazione alle attività progettuali dovrà essere formalizzata compilando l'allegato modulo da consegnare al docente coordinatore di classe **ENTRO E NON OLTRE IL 26 MAGGIO 2026**. Il docente coordinatore di classe, subito dopo, consegnerà tutti i moduli ricevuti al responsabile di plesso che li farà pervenire tempestivamente in segreteria.

La frequenza del modulo è obbligatoria una volta confermata l'iscrizione per tutta la durata del progetto.

Si ringrazia per la puntuale e cortese collaborazione, si resta a disposizione per eventuali chiarimenti e si porgono cordiali saluti.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO  
Dott.ssa Maria Assunta Lattuca